

על"ה 22

עלון למורה המתמטיקה

עורכות: אנה ספרד
חנה פרל

מאי 1998
אייר תשנ"ח

האוניברסיטה העברית בירושלים – המרכז להוראת המדעים



ויצא לאור ביוזמתו של המרכז הישראלי לחינוך מדעי - טכנולוגי ע"ש עמוס דה-שליט
מייסודם של משרד החינוך, התרבות והספורט, האוניברסיטה העברית בירושלים ומכון ויצמן למדע, רוחניות

הסתברות מותנית כמקור לפרדוקסים ותוצאות מפתיעות

הגדולה 1
אם A ו-B הם שני מאורעות במרחב התוצאות Ω , ההסתברות

שהמאורע A יתרחש כאשר ידוע מראש שהמאורע B התרחש,
מסומנת על-ידי $P(A|B)$ וכן ראות ההסתברות המותנית. כדיין,
עבור $0 < P(B) < 1$:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

הגדולה 2
שני מאורעות A ו-B נקראים בלתי תלויים אם $P(A|B) = P(A)$ ו- $P(B|A) = P(B)$. במקרה שהמאורעות A ו-B בלתי תלויים,
מתתקיים:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

בנייה ובנייה

נתון שההסתברות להולדת בן שווה ל-0.5. במשפחה מסוימת
שלושה ילדים. בכינשת לדירותם אנו פוגשים שתי בניוות השיכוך
למשפחה זו.

מהי ההסתברות שהילד הנוסף יהיה בן?

פתרונות
התלמידים רבים משוכנעים שההסתברות הנכונה היא 0.5. ההסבר
שלם הוא, שמטעני הסימטריה, הטיסקיים שהילד הנוסף יהיה
בן או בת שווים זה לזה. כדי להסביר על השאלה, נסמןILD ממן
זכר בספרה '1', וממן נקבה בסמן '0'. בעזרת סימנים אלה
ונכל לרשום שמונה מספרים ותלת-ספרתיים המתאימים את כל
המצבי האפשריים במשפחה בת שלושה ילדים:
 $[000, 100, 010, 001, 110, 101, 011, 111] = \Omega$

למשל הסידור '110' מסמן כי בהתחלה נולדה בת ואחריה בן
ושוב בן.

נסמן - A את המאורע 'במשפחה יש בדיק בן אחד'
נסמן - B את המאורע 'במשפחה יש לפחות שתי בניוות'
צריך לחשב את ההסתברות המותנית $P(A|B)$.

אלכס קופרמן
אוניברסיטת חיפה

מבוא

חשיבות מותנית היא אמצעי חשוב לגילוי העולם. אפשר לחלק אותה לשישה סוגים עיקריים: חשיבה אנליטית, חשיבה גיאומטרית וחשיבה הסתברותית. לימוד חוקי ההסתברות עשוי להשפיע בצורה חיובית על החתיכחות של האדם לאירועים הבנתי נסבלת של הקיום. הבנת חוקים אלה משרה ביחסון עצמי ומאפשרת להבין כי חלק מהKİSHНОות אינם נובעים מיחסור מזלי או מסיבות מיסטיות אחרות, אלא מطبع האקדמי של תופעות רבות. על-ידי-כך, תופעות שנראו מסתוריות ופרדוקסליות זוכות להסביר רצינומי ובכך מאפשרות לומדים להתמודד טוב יותר עם תופעות אקרניות ומצבי אי-ודאות.

תורת ההסתברות טומנת בחובנה פרדוקסים רבים, שכואורה עומדים בסטריה להגינוי הטובעני הצגתם מפתיעה, משעשעת, לעתים מרגיזה, ומעוררת חשיבה.

אכן, כפי שמובשוביץ-הזר וקלינר (1996) ציינו:

פרדוקסים יכולים למלא תפקיד שימושי גם בכיוון. את המבוכה וחסר הביטחון הזמנאים שהם עושים לנוoms לתלמידים אפשר לנצל לטובה. מוצבים של קונגפליקט ושל חסר נוחות הם יכולים פדגוגיים רב-תועלתי (בתנאי, כמובן, שגם מטופלים). הם יכולים לסייע בטיפול של גישה בלתי תבוסתנית למצב של "אני תקווע", הם יכולים לספק לתלמידים הזדמנויות לויוכו ולבירור של מחלוקת בנושאים מתמטיים, לקדם את ה Helvetica שלהם בכך שפעמים רבות זהה הדרך שבה מפותחת המתמטיקה.'

במאמר זה נציג מספר בעיות הקשורות בהסתברות מותנית.

תחילתה נזכיר מספר הגדרות ותוצאות.

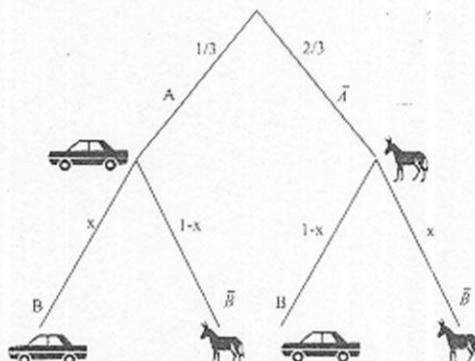
(*) תודתי נתונה לבירת קלרה זיסקן על עוזרתה בהכנות חומר זה.

פתרונות
נסמן A: 'בחירה דלת שמאחוריה המכונית בשלב הראשון של המשחק'

B: 'בחירה דלת שמאחוריה המכונית בשלב השני של המשחק'

בנוסף, נסמן ב-A את הסתברות כי המשחק לא ישנה את דעתו במהלך המשחק וב-(A-) את הסתברות כי הוא כן ישנה את דעתו במהלך המשחק.

ככה את דיאגרומות העא:



הסתברות לאזיהה כמכונית שווה ל-

$$P = P(A) \cdot P(B|A) + P(\bar{A}) \cdot P(B|\bar{A}) = \\ \frac{1}{3} \cdot x + \frac{2}{3} \cdot (1-x) = \frac{2}{3} - \frac{1}{3} \cdot x$$

היות $-1 \leq x \leq 0$, ברור כי הערך של \bar{x} יהיה גדול יותר מאשר $x=0$, במקרה ש- $x=0$ נקבל $P=2/3$. לעומת זאת עבור $x=1$, $P=1/3$ בלבד.

כלומר, ככל מקרה כదאי למשתונף לשנות את דעתו! תוצאה זו מתבלט בדרך כלל בחוסר אימון של מורים ותלמידים כאחד. תוגונת האופיינית היא: 'אנו דואים אך לא מאמינים'.

אפשר לנמק תוצאה זו גם באפונאייטובי: נניח שהמשתונף משחק במשחק זה מספר רב של פעמים ואף פעם אינו משנה את דעתו. במקרה זה יזכה במכונית רק אם בחר בהתחלה בדלת שמאחוריה עמזה המכונית. ההסתברות לכך שווה $1/3$.

Marilyn vos Savant .1

$$P(A \cap B) = \frac{3}{8} \quad P(B) = \frac{4}{8}$$

$$\text{ולכן } P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{\frac{3}{8}}{\frac{4}{8}} = \frac{3}{4}$$

אפשר להגיע לתוצאה זו גם באופן ישיר. היה שידוע מראש שבמשפחה יש לפחות שתי בנות, הרי ש�មרחב התוצאות מורכב מ-4 תוצאות בלבד: {000, 100, 010, 001}.).

המארע A מורכב מ-3 התוצאות: {100, 010, 001}=A ולבן

$$\frac{3}{4}$$
 הסתברות שווה ל-

כעת, נניח שאנו רואים מעבר לדלת LOL ובתוכו דמות של תינוק (בן או בת). מהי ההסתברות שבמשפחה זו יש בדיקון בן אחד?

לכאורה נראה שההתשובה היא $\frac{3}{4}$, אך נשים לב כי הפעם אנו יודעים כי השאלה מתייחסת לילד (או ילדה) האחרון במשפחה: ולכן מרחך התוצאות מורכב אך ורק משתי תוצאות אפשריות: {001, 000}.

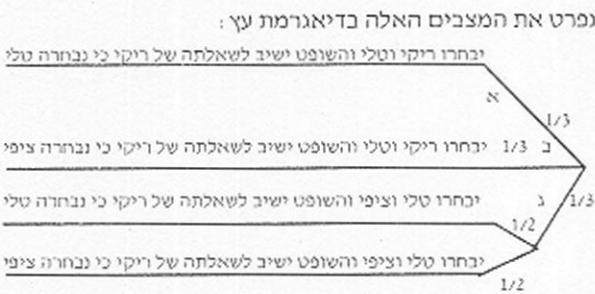
לכן ההסתברות שבמשפחה זו יש בדיקון בן אחד שווה הפעם $\frac{1}{2}$

איך לזכות במכונית ולא בחמור?

בארכות הברית קיים משחק טלויזיוני ידוע, במסגרתו שלוש דלתות. מאחוריו דלת אחת נמצאת מכונית ומאהורי כל אחת מהדלתות האחרות עומדים חמור.

בשלב הראשון של המשחק מוגבקש המשתונף להצביע על אחת משלוש הדלתות כדי לזכות במכונית (או אולי בחמור...), אחרי שהדלת נבחרה על-ידי המשתונף (אך לא נפתחה) פותח המפה של התכנית אחת משתי הדלתות שנשארו, ומאהורי הדלת מתגלה חמור. בשלב זה של המשחק ניתנת למשתונף הזכות לשנות את דעתו ולבחור בדלת השלישית.

unintuitively at first sight, it turns out that the probability of winning the car is $\frac{1}{2}$, not $\frac{2}{3}$. This is because the host always opens a door with a goat, so the probability that the car is behind the unopened door is $\frac{1}{2}$.



ריקי יודעת שבכל מקרה טלי תעלתה למקרה. לכן יש ליחס את הנסיבות המותניות לאירוע שבו תיבחר ריקי כאשר ידוע מראש שטלי נבחרה למקרה. הסתברות זו שווה למנה

$$P = \frac{\frac{1}{2}}{\frac{1}{3} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}} = \frac{2}{3}$$

וצאה זו נראית הגיונית, לאור העובדה, ששאלתה לא יכולה להיות להשפיע בדיון על סיכוייה להיבחר בשלב הגמר.

מתמטיקה בבית המשפט

כידוע, בימי האיקווניטור הגדול תומס דה טורקמדה, הودאת הנאש באשמה שימושה סיבה מספקת להרשעתו, למורת שהיא גבתה לרוב בעינויים קשים. בזמננו בת המשפט מותיחסים בזהירות להודאות באשמה. ביחוד, הדבר בולט במקרים רבים של חברי ארגוני טורור בין-לאומי. חברי ארגונים אלה עוסרים אימונם שפטותם לחסל אוטם לעמידה בלחץ החקירות המשטרתיות. מסקנה זו, הודהו של החשוב באשרתו מעוררת לעיתים קרובות ספק באמינותו.

סטיווארט (Stewart 1996) מביא לכך נימוקים מתמטיים המבוססים על הנסיבות המותניות :

- נסמן :
 A - 'החשוד אمنם ביעז את הפשע'
 \bar{A} - 'החשוד חף מפשע'
 C - 'החשוד הודה באשמה'

במקרה זה (A) P היא ההסתברות לאשםתו של החשוב על סמן הממצאים שנאפסו לפני חקירותו. מנוסחה להסתברות מותנית נקבע :

$$P(A|C) = P(A \cap C) / P(C) \quad (1)$$

2. שאלת זו מבוססת על פריזוקט האטייסטיק.

icut נניח שהמשתתף תמיד משנה את דעתו. במקרה זה זוכה במכונית רק אם בחר בהתחלה בדעת שמאחוריה עמד חמור. ההסתברות לכך שווה ל-2/3, וכך כדי למשתתף תמיד לשנות את דעתו.

מלכודות היופי וההסתברות²

מotto שלוש נערות: ריקי, טלי וציפי, אשר הגיעו לחצי הגמר בתחרות מלכת היופי אריך לבוחר על-ידי הגירה שתி מערות בשלב הגמר. ריקי מעריצה כי ההסתברות שאמנם היא תיבחר בשלב הגמר שווה ל-2/3. תוצאות הගירה יימסרו לנערות ורק עברו מספר שעות, ועד אז כל אחת אינה יכולה להעבור שום מידע לחברותיה.

ריקי שלא יכולה להתפרק, פנתה לאחד השופטים שעバー במקרה לידה, לביר אס עולגה בשלב הגמר. אסור לי לגנות לך מה עלה בגורלך, השיב השופט, כל שואלך לו מר הוא, שטלי נבחרה למקרה.

אווי לי, קלקלתי הכל! - בכתה ריקי. רק לפני רגע הסיכוי שלי להגעה למקרה היה 2/3 ועכשיו הוא רק 1/2...

מה דעתך, האם ריקי צדקה?

פתרונות

ריקי חשבה שהניסוי יכול להשתתפים בשלוש דרכים שונות: ייבחרו ריקי וטלי, או ייבחרו ריקי וציפי, או ייבחרו טלי וציפי. בנוסף, הינה ריקי, כי ההסתברות לכל אחת שלוש אפשרויות אלו זהות ושווה ל-1/3. זה מרחיב התוצאות מנקודות ראותו של ריקי יש לקח בחשבון גם את תשובתו של השופט. בבנייה המרחיב נבחן בשלושה מצבים שונים :

א. ייבחרו ריקי וטלי והשופט ישיב לריקי כי טלי נבחרה. ההסתברות לכך שווה ל-1/3.

ב. ייבחרו ריקי וציפי והשופט ישיב לריקי כי ציפי נבחרה. ההסתברות לכך שווה ל-1/3.

ג. ייבחרו טלי וציפי. ההסתברות לכך גם שווה ל-1/3, אך במקרה זה השופט יכול לחשב לשאלתיה של ריקי כל אחת משתי התשובות: ייבחרה טלי, או ייבחרה ציפי. ברורו שההסתברות לכל אחת מלהן שווה ל-1/2.

סיכום

בארכעת הביעות שהציגו, הדגמו כיצד עשוויות היחסות כבירות המוקריות להשתנות לאור קבלת אינפורמציה חדשה. עבור תלמידים רבים זהו גילוי מפתיע ומרתק ויש לכך השפעה חיובית להשתתפותם במוניטטיט. להציג בעיות אלו ודומות להן יש טריה נוספת: הן מביאות להכרה כי יש להתייחס בזיהירות להנחות אינטואטיביות שכנאותו לאורורה כברורות משליהן. לשיבחה אינטואטיבית ולחיפוש הסימטריה והאנלוגיה יש ערך רב מבחינה מתמטית ויש לעודד תכונות אלו אצל התלמידים. מצד שני, והליך זה טומן בחובו טיכונים אם הוא מתרחש ללא חשיבה ביקורתית. חקירת בעיות אלו מראה לתלמידים שהשיטה הדודקטיבית היא האמצעי העיקרי והחשוב ביותר לחקר האמת. מיטבות אלו נראות לנו כי יש להעמיק ולהרחיב את הנושא של היחסות המוניטיות במסגרת הוראת המתמטיקה בכיתה השפרה התקנון.

רשימת ספרות

- M. Gardner [1966]. *New Mathematical Diversions*. New York, Simon & Shuster.
- I. Stewart [1996]. Mathematics Recreation, *Scientific American* 11(63).
- T. Varga [1972]. Logic and Probability in the Lower Grades, *Educational Studies in Mathematics* 4.
- י. מובשוביץ-הדר [1990]. הא כיצד? אוסף פרודוקסים מתמטיים. מהדורות עיצוב. טכניקון-מכון טכנולוגי לישראל, המותלקה להוראה הטכנולוגית ומדעים.
- י. מובשוביץ-הדר ויקלייר [1996]. תפkidim של פרודוקסים בתחום המתמטיקה, עלייה 18.
- אי. קופרמן [1995]. סטטיסטיקה והיחסות. חיפה, הוצאה ב- ספרי לימוד.

Robert A.J. Matthews. 3. נושא זה פיתח

מצד שני:

$$P(C|A) = P(A \cap C) / P(A)$$

נחלץ מהשווין זהה את $C \cap A$ $P(A \cap C)$ ונקיך ב-(1)

נקבל

$$(2) \quad P(A|C) = \frac{P(C|A) \cdot P(A)}{P(C)}$$

$$P(C) = P(A) \cdot P(C|A) + P(\bar{A}) \cdot P(C|\bar{A})$$

אך ולכן נוכל לרשום את השווין (2) כך:

$$P(A|C) = \frac{P(C|A) \cdot P(A)}{P(A) \cdot P(C|A) + P(\bar{A}) \cdot P(C|\bar{A})}$$

אחרי שנחלץ בשווין זהה את המונה ואת המכנה בביטוי $P(A), P(C|A)$, נקבל

$$(3) \quad P(A|C) = \frac{P(A)}{P(A) + \frac{P(C|\bar{A})P(\bar{A})}{P(C|A)}}$$

נסמן $p = P(A)$, $r = P(C|\bar{A})$ ומשתמש בעובודה כי

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

על-ידי-כך נקבל את הנשחה:³

$$(4) \quad P(A|C) = \frac{1}{p + r(1-p)}$$

כדי שהודאה באשמה תנגיד את היחסות לאשמה של החשוד, צריך לדורש שיתקיים הא-שוויון $P(A|C) > P(A)$.

$$(4) \quad \text{נקבל } 1 > \frac{1}{p + r(1-p)} \quad \text{ולכן } 1 < r.$$

ניסיוני ומקרים פסיכולוגיים מוכחים, שבדרך כלל אנשים נורמליים החפים מפשע, ולכן תואנה זו נראהת הגיונית. מצד שני, אנשים שביצעו פשע, ידוע שאנשים חלשי אופי ומוגבלים או חברי ארגוני טרור, נוטים להצדות באשמה כאשר למעשה ביצעו את הפשע. במקרים אלה $P(A|C) > P(C|A)$, כלומר, במקרה, $1 < r$. באופן פרודוקסלי, במקרים מסוימים ההודאה באשמה אינה מנדרילה אלא מקטינה את היחסות לביצוע העבירה!